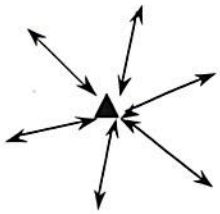
COURSES D'ORIENTATION

JEU N° 1 « LA COURSE A LA BALISE EN ETOILE »



Cycle concerné	Cycle 2	Cycle 3
Espace d'action	Espace familier élargi	Espace inconnu vaste

Compétences à développer
Etre capable de lire un plan ou une carte.
Choisir l'itinéraire le plus judicieux pour atteindre la ou les balises à trouver.
Courir en terrain varié le plus efficacement possible.

But du jeu
Dans le temps d'activité, trouver le maximum de balises à des endroits spécifiques indiqués sur des plans ou des cartes.

Déroulement
Les enfants sont par équipes de 3 et doivent trouver la balise mentionnée sur leur plan ou carte.
Ils en relèvent le code puis reviennent au poste central où une autre balise leur sera donnée à chercher.

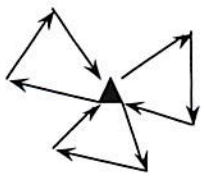
Selon les repères choisis pour poser les balises, ce jeu peut être plus ou moins complexe et/ou difficile. Ci-joint quelques exemples.
1er niveau : les balises sont posées près d'éléments « macroscopiques » évidents (chemins, carrefours, abri O.N.F., aire de jeux ...).
2ème niveau : elles sont posées près d'endroits moins « évidents » (banc ou pancarte quand il y en a plusieurs, borne, pont peu visible ...).
3ème niveau : elles sont posées à des endroits qui nécessitent une lecture « fine » de la carte (point culminant, dépression, mare d'eau pas toujours remplie d'eau, fossé, trou, ...).

Critère de réussite
Trouver un nombre significatif de balises dans le temps le plus bref.

Organisation matérielle
- plans ou cartes en nombre suffisant (au moins 1 par équipe)
- davantage de balises que de groupes d'enfants
- crayons pour relever les codes en cas de parcours à plusieurs balises
- fiche récapitulative de suivi des élèves pour l'enseignant
- feuilles de route pour les équipes d'enfants (ex. p.25 à 29).

Les balises peuvent être soit posées par les adultes avant l'activité, soit posées par les enfants accompagnés des adultes ; on veillera dans ce cas là à leur faire poser les balises qu'ils n'auront pas à chercher eux -mêmes.

Variantes
- Le parcours « papillon » :
  2 ou 3 balises sont à trouver en temps limité avant de revenir au poste central.



- 1 ou 2 balises peuvent être à trouver à l'aide de la boussole, sur les points cardinaux (cf. « La rose des vents »).

56